

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



アーケードで好評を博した

格闘ゲームがいろいろ登場。

FIGHTER'S HISTORY DYNAMITE

推奨年齢

全年齢

ファイターズヒストリーダイナマイト

このゲームは「セガサターンCD」と「拡張ラムカートリッジ」を両方セットしないと遊べません。
取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

SEGA™



注意

セガサターンCD 使用上のご注意

健康上のご注意

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

FIGHTER'S HISTORY DYNAMITE

このたびはセガサターン専用ソフト
『ファイターズヒストリー・ダイナマイト』を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書を
必ずお読みください。

CONTENTS [もくじ]

ゲームを始める前に	4
プロローグ	5
基本操作方法	6
ゲーム画面の見方	7
ゲームの始め方	8
ゲームルール	11
キャラクターとコマンド紹介	12
知って得する技講座	26

このゲームはバックアップ対応です。バックアップは
本体RAMのみで行われます。セーブするには空き
容量が「8」必要です。また、オートセーブ機能があ
りますので、タイトル画面以外で電源スイッチやリセ
ットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあ
ります。

ゲームを始める前に

このゲームは、セガサターンCDと拡張ラムカートリッジの両方を使って遊びます。セガサターンCDのみ、または拡張ラムカートリッジのみでは遊ぶことはできません。必ずセガサターンCDと拡張ラムカートリッジの両方をセガサターン本体にセットしてください。

- ①セガサターン本体の電源ボタンがOFFになっているか確認します。
 - ②カートリッジラベル面を前にして拡張ラムカートリッジをカートリッジスロットに差し込みます。
 - ③オープンボタンを押してCDドアを開け、セガサターンCDをセットします。
 - ④両方をセットし終わったら、電源ボタンをONにしてください。
- ※②と③は、順序が逆になってもしかいません。

ゲームが終わったら…

タイトル画面で△+□+○+スタートボタンを押すとマルチプレイヤー画面が表示されます。マルチプレイヤー画面表示中にセガサターンCDを取り出してから、電源ボタンをOFFにして、拡張ラムカートリッジを抜いてください。

※拡張ラムカートリッジは電源ボタンONのままで抜くと故障の原因となります。

プロローグ

《格闘家諸君へ》

—グレートグラッブル開催のお知らせ—

突然で恐縮だが、上記の通り今年も

グレートグラッブルを開催する運びとなった。

恐らく、これが最後の大会になるだろう。

一年前の大会では不覚を取ったが

今度はそうはいかん。

あの時受けた屈辱は倍にして返す！

更なる修行を積んだ

諸君の参加を心待ちにしているぞ。

追記：

今回は君たちがまた知らない格闘家も

若干名参加する予定だ。

楽しみにしていたまえ。

かつては最強とうたわれた格闘家Kから

届けられた挑戦状は

前回参加者たちのハートに再び火をつけた。

今闘いの歴史は、新たな舞台へと動き始める。

基本操作方法

このゲームは1～2人用です。1人でプレイする場合はコントロールパッド端子1に、2人でプレイする場合はコントロールパッド端子1と2のそれぞれに、コントロールパッドを接続してください。なお、各ボタンの操作設定はOPTIONS内の「CONTROL SET」画面（→P.10）で変更することができます。



★ゲーム中にA+B+C+スタートボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

Aボタン	弱キック／決定	Xボタン	弱パンチ
Bボタン	強キック	Yボタン	強パンチ
Cボタン	A+B+Cボタン同時押しと同じ ／決定	Zボタン	A+B+Cボタン同時押しと同じ
方向ボタン	キャラクターの移動などの操作／キャラクター・モードなどの選択		
スタートボタン	ゲームスタート／ゲーム中のポーズ／キャラクター・モードなどの決定		

★L・Rボタンは使用しません。また、C・ZボタンはA+B+X+Yボタン同時押しを簡略化したボタンです。

ゲーム画面の見方



- 1 タイム 0になると残り体力での判定となります。
- 2 勝敗 コンティニュー回数/試合の勝敗が表示されます。
- 3 スコア
- 4 体力ゲージ ゲージが0になると1ラウンド負けとなります。
- 5 勝利マーク ラウンド勝利の印。2ラウンド勝利で勝ち抜きとなります。
- 6 キャラクター名

ゲームの始め方

モード選択



タイトル画面でスタートボタンを押すとモード選択が表示されます。方向ボタン上下でモードを選択し、スタートボタンで決定します。

GAME START

キャラクター選択

プレイヤーキャラクターを選択し、13人のコンピューターキャラクターと闘います。乱入対戦も可能です。方向ボタンで選択し、A～Cボタン（色違いを選択するときはX～Zボタン）を押してください。2P側からのゲーム開始も可能です。



>このゲームのバックアップがある場合>>>>>>>>

このモードのプレイデータをセーブしてある場合は、「GAME DATA LOAD」が最初に表示されます。制限時間内に方向ボタン上下で選択しAかCボタンいずれかで決定します。「YES」を選択すると、前回ゲームオーバーとなりデータセーブしたステージから始まります。



★ゲームデータがある時に新たにデータセーブを行うと上書きされてしまいます。

ゲームの流れは右の通りです。
技を駆使して試合に勝ち進んでいきましょう。

GAME START
を選択

キャラクター選択

ゲームスタート

一、テラウンブ、

次のラウンドスタート

1 ステージクリア

次のステージへ…

>2P途中参加について>>>>>>>>>>>>>>>

試合の途中で2Pパッドのスタートボタンを押すと、画面に「GET READY FOR A NEW RIVAL」が表示されキャラクター選択画面になります。キャラクター選択は途中参加した側のみ選択し、1P対2Pの対戦モードが楽しめます。



>コンティニュー・ゲームオーバーについて>>>>>>

試合に負けるとコンティニュー表示が出ます。画面のカウントが0になる前にスタートボタンを押してください。キャラクター選択画面に戻ります。

ゲームオーバーとなった場合、「GAME DATA SAVE」と表示され、ここまで闘ったデータをセーブできます。「YES」を選択し決定するとゲームオーバーになるまでのデータがセーブされます。



カウント

VERSUS

1試合のみの2人対戦モードです。対戦で使用するキャラクターは、1P・2Pそれぞれが選択し、同じキャラクター同士での対戦も可能です。キャラクター選択中に画面上には対戦成績が表示されます。

OPTIONS

サウンドテストやゲーム中の各種設定の変更が行えます。
方向ボタン上下でオプション項目を選択、左右で設定変更を行ってください。



- LEVEL** >>> ゲーム難易度(コンピュータープレイヤーの強さ)をEASY(弱い) / NORMAL(普通) / HARD(強い) / MVS(やや強いアーケード版の強さ)の4種類の中から選択します。
- TIME** >>> 1セットの制限時間です。「99」か「NO LIMIT」のいずれかに選択します。
- CONTROL** >>> AかCボタンを押すと「CONTROL SET」に切り替わります。
方向ボタン左右で操作タイプを選択します。
「USER-A」～「USER-H」は自分の好みの操作ボタンに変更できる項目です。方向ボタン上下で項目を選択し、左右でボタンを変更します。「EXIT」を選択しAかCボタンを押すと、オプション画面に戻ります(スタートボタンを押すとタイトル画面に戻ります)。
- BGM MODE** > ゲーム中の音楽を「MVS」か「ARRANGE」のいずれかに選択します。
- GAME MODE** > ゲームタイトルなどが「JAPAN(日本版)」か「OVERSEAS(海外版)」に変わります。
- SOUND** >>> サウンド出力を「STEREO」か「MONAURAL」のいずれかに選択します。
- MUSIC** >>> ゲーム中の音楽を聴くことができます。方向ボタン左右で選択し、AかCボタンいずれかで決定します。その際「BGM MODE」の切り替えによってモードの違う音楽を聴くことができます。
- EXIT** >>> オプション画面を終了してモード選択画面に戻ります。

ゲームルール

1ラウンドの制限時間を99とし（「OPTIONS」で変更可能）、3ラウンドで1試合が基本となります。

勝利条件

◆先に相手の体力を0にする

対戦相手を攻撃して、画面上に表示されている対戦相手の体力ゲージを制限時間内に0にすると「（プレイヤー名）WINS」と判定され、そのラウンドの勝者となります。

◆タイムオーバー時に相手より体力が多い

制限時間内に対戦している両キャラクターの体力ゲージがどちらも0にならなかった場合は、体力ゲージの残量の多い方がそのラウンドの勝者となります。

引き分け

3ラウンドで決着がつかなかった場合は「DRAW」となり、両者ともゲームオーバーになります。

ネームエントリーについて

スコアが5位以内に入ると、ハイスコアネームを3文字まで登録できます。方向ボタン左右で文字を選択し、AかCボタンで決定します。3文字すべて決定すると「ED」と表示されますのでAかCボタンを押すと終了します。

キャラクターとコマンド紹介

このゲームには、基本操作の他に必殺技の特殊コマンド技が存在します。これには全キャラクター共通のコマンドと各キャラクター専用の必殺技コマンドがあり、操作の組み合わせによって構成されています。ただし、方向ボタンの左右は、共通・特殊ともにキャラクターが右向きの場合です。

基本操作

前進	◆
後退	◆(すばやく◆◆でバックステップ)
しゃがみ	◆/▼/◆のいずれかを押す
ジャンプ	▼(後方)/◆(垂直)/▼(前方)のいずれかを押す
ガード	相手からの攻撃に応じて ◆(立ち)/◆(しゃがみ)のいずれかを押す
弱パンチ	○ボタンを押す
強パンチ	○ボタンを押す
弱キック	○ボタンを押す
強キック	○ボタンを押す
アシスト	○/○ボタンいずれかを押す (○●●●ボタン同時押しと同じ)
投げ	相手に近づいて◆(または◆) + ○ボタンを押す

弱点システム

キャラクターたちはそれぞれ弱点を持っており、攻撃が弱点にヒットすれば通常よりダメージを与えることができます。弱点は、攻撃を仕掛けてその場所にヒットすると点減します。3回ヒットさせるとアイテムが砕け、相手が気絶してしまいます。この時連続攻撃で一気に攻めましょう。



弱点が光りうまく狙えば...



大チャンス！

レイ・マクドガル

RAY MCDOGALL

数多くの死闘の果てに、カルノフを倒した日から1年。ロス市警に復職したレイを待っていたものは、犯罪者と追いかっこを繰り返す、満たされない日々だった。そんな彼のもとにあの男からの手紙が届いた…。密かに磨きをかけた技とともに、今再び旅立つ。

出身国	アメリカ
職業	刑事
生年月日	1967.3.21
血液型	B型
身長体重	185cm/90kg
好きなもの	カレーライス/ハンバーガー/コーヒー
嫌いなもの	タバコ/医者



ホイールキック

↓ ◆ ◆ +キック

フライングホイールキック

空中で
↓ ◆ ◆ +キック

ビッグトルネード

↓ ◆ ◆ +パンチ

ダイナマイトタックル

◆ ◆ +パンチ

リュウ・ヨンミー

柳 英美

両親ともに一流の格闘家であるヨンミーは、その類まれなる格闘センスでテコンドー界の若き女王として君臨。だが両親は3年前、謎の格闘家との試合に出向いたまま行方不明に。地位を捨て両親を捜す旅を続ける彼女に、グレートグラップルの手紙が…。

出身国	韓国
職業	ツアーコンダクター
生年月日	1972.1.2
血液型	AB型
身長体重	166cm/54kg
好きなもの	焼き肉/テコンドー/両親
嫌いなもの	弱い人/お酒

三角跳び

画面端でジャンプ中に
△ボタン

オーラスマッシュ

空中で
△+パンチ

ネリチャギ

◆+キック



ザ ジ ィ ・ ム ハ バ

ZAZIE MUHABA

アフリカの大自然と、北東真館空手をこよなく愛する男。自ら設立した自然保護団体は、特に密猟者たちからは武闘派団体として脅威の存在となっていたが資金面から運営のピンチに。飛び道具にも負けない空手を武器に、資金確保のため参加してきた。

出身国	ケニア
職業	アフリカ自然保護の会長
生年月日	1959.8.20
血液型	O型
身長体重	203cm/100kg
好きなもの	アフリカの大自然/動物/北東真館空手
嫌いなもの	密猟者/自然を破壊する者

バルカンフック

パンチ連打

ヘルファイアー

◆◆号+パンチ

ステップバック

◆◆+キック

ダッキング

◆◆+キック



リュウ・フェイリン

劉 飛 鈴

京劇の女優としての地位を手に入れた彼女は、ある名案を思いついた。グレートグラッブルで華麗に闘う自らの記録映画を作ろう！そしてハリウッドに進出しよう！題して“劉 飛鈴 女王への道”撮影のため、即座にすべてのスケジュールをキャンセルしたのだった。

出身国	中国
職業	女優
生年月日	1966.11.1
血液型	O型
身長体重	169cm/?kg
好きなもの	強くて美しい自分/杏に豆腐
嫌いなもの	爬虫類

空中螳螂斬

◆◆◆+パンチ

空中螳螂斬

上昇中に
◆◆◆+パンチ

白鶴双飛拳

◆ため◆+パンチ



みぞぐちまこと

溝口 誠

グレートグラッブル、第一回全地球爆
拳闘大会と連勝街道まっくらであっ
たが、さすがの溝口も疲れ果てていた。
“ケッ！誰がこんなもん出るか。”手紙
を放り出したものの、気にかかる一行
が。“俺の知らない格闘家だと！怖さを
教えてやらねばな。”

しゅっしんこく	にっぺん
出身国	日本
しゅぎょう	こうせいの
職業	高校生
せいねんげつにち	1966.1.1
けつえきけい	B型
しんたいしやうたか	188cm/95kg
身長体重	
好きなもの	牛丼/浪花恋しくれ/干絵 (彼女)
嫌いなもの	字鰐/いちびっている奴/病氣

タイガーバズーカ

▼◆◆+パンチ

ごっついタイガーバズーカ

▼◆◆+Cボタン
(▼◆◆+Zボタン)

くうちゆうれんぞくげ
空中連続蹴り

▼◆◆+キック
(繰り返して入力)

こらゆうせい
虎流碎

◀◆▼+パンチ



ジャン・ピエール

JEAN PIERRE

エリートな上に財宝まで手にし目標がなくなったジャンは、地質学の研究に明け暮れていた。だが久しぶりに出場したバリの体操選手権で彼を待っていたのは10点満点ではなく9.97という不完全な得点だった。そして3ヵ月後、執事に旅行の準備を命じた。

出身国	フランス
職業	ソルヴォンヌ大学研究員
生年月日	1969.9.15
血液型	AB型
身長体重	183cm/95kg
好きなもの	クロワッサン/エスプレッソ/バラのサラダ
嫌いなもの	サムチャイ/犬のフン

バル・ロゼ

ニードルシャワー

フリック・フラック

スライディング

◆ため◆+パンチ

パンチ連打

◆ため◆+キック

◆+キック

かのう りょうこ

嘉納 亮子



柔道世界一となった亮子であったが、祖父・厳五郎を越えるべく修行は激しさを増すばかりだった。そしてついに超山嵐を越える大技、新超山嵐をみだしたのだが…。喜びはつかのまだった。試合で使うには危険すぎるのだ。そんなとき一連の手紙が彼女を救った。

出身国	日本
職業	高校生
生年月日	1977.1.21
血液型	B型
身長体重	158cm/57kg
好きなもの	柔道/トンカツ/祖父
嫌いなもの	不真面目な人/シタケ

一本背負い投げ

少し離れて

◆金◆金◆+パンチ

空中一本背負い投げ

空中同士で

◆金◆金◆+パンチ

前転受け身

◆ため◆+キック

超山嵐

近距離で

◆金◆金◆+パンチ

縦四方固め

巴投げ(◆また

は◆+強パンチ)

中に◆+パンチ

キャラクターとコメント紹介



サムチャイ・トムヤムクン

SAMCHAY TOMYAMKUN

多くの財宝を手に入れ、弟たちと何不自由ない生活。俺の望んでいたものはこれだったのだろうか。彼は財宝すべてを孤児院に寄付し旅立った。置き手紙を残して…。 “再び勝つことができたなら、今度こそ裕福に暮らしてゆこう。みんな、お祈りしてくれ。”

出身国	タイ
職業	ムエタイ選手
生年月日	1971.11.11
血液型	AB型
身長体重	190cm/77kg
好きなもの	幼い兄弟たち/クイテウ/ワイクル
嫌いなもの	貧しさ/弱い挑戦者

バップソークカウ

ティーカウロイ

ティーカウコーン

マットロン・デュサロップ

パンチ+キック

◆◆◆+キック

◆◆◆+キック

◆◆◆+パンチ



マットロック・ジェイド

MATLOK JADE

カルノフを倒し、念願の伝説のギターを手に入れた彼は悩んでいた。何か足りない。あの頃の闘いの中で感じた熱いソウルがなくなってきている。手紙を読み終わった彼は、ツアー中の仲間たちの制止を振り切り闘いの渦の中に。あの頃の自分を取り戻すために…。

出身国	イギリス
職業	ミュージシャン
生年月日	1968.7.12
血液型	O型
身長体重	172cm/60kg
好きなもの	自分のライブ/伝説のギター
嫌いなもの	ヘビメタ/ビクルス

ロードハリケーン

▼ため金+キック

ダンシングヘッドプレス

ジャンプ中に
▼ +キック

スピニングウェーブ

◀ため◆+パンチ

オーバーヘッドキック

◀ため◆+キック

リー・ディエンドウ

李 典 徳

偉大なる父・敵徳を倒した男からの2度目の手紙。激しい復讐の感情は今はない。しかし私心を捨てあの男と闘ってみたい。だが私闘は禁じられている。そんな彼に、師匠である祖父が声をかけた。“怒りからではない力を試すために行くがよい。”

出身国	中国
職業	船頭
生年月日	1965.8.14
血液型	A型
身長体重	175cm/75kg
好きなもの	シイタケ/自然/自己鍛錬
嫌いなもの	功夫の足りめ者/自転車



穿弓腿

◆◆◆+キック

頂心時

絶招歩法がヒット中に
◆◆+弱パンチ

絶招歩法

◆◆◆+パンチ

鉄山靠

絶招歩法がヒット中に
◆◆+強パンチ

スーパー弱絶招歩法

◆◆◆+弱パンチ

マーストリウス

MARSTORIUS

前回の闘いで彼と彼の団体は一躍有名になった。そして政界や財界のパーティーにも顔を出し経営に専念するのだった。衰え始めた肉体を隠すために…。そんな消えかけた彼の誇りを妻の一言が目覚めさせた。“あなたの身体はまだ闘いたがっているわ、恐れないで…”

出身国……………イタリア
職業……………プロレスラー
生年月日……………1949.6.9
血液型……………O型
身長体重……………203cm/150kg
好きなもの……………レスリング/ネコ/スイカ/トレーニング
嫌いなもの……………プロレスをバカにする者/プロレス以外の格闘



ニールキック

◀ため➡+キック

ダッシュリアット

◀ため➡+パンチ

ダブルジャーマン

近距離で
➡金➡金◀+パンチ

ムーンサルトプレス

➡ため金+パンチ



クラウン

C L O W N

グレートグラップルでの勝利をきっかけに、サーカス座から独立。クラウンズサーカスを設立し大活躍していたが、手紙を受け取り旅立つことにした。若くて美しい男性格闘家に出会うために。ついでにカルノフを倒し世界最強のピエロになるために…。

出身国	?
職業	クラウンズサーカスオーナー
生年月日	1960.8.29
血液型	A型
身長体重	179cm/64kg
好きなもの	可愛い男の子/クマのレイ/トラップ占い
嫌いなもの	可愛くない男の子/夜更かし

ヘッドスタンプ

◆ため◆+パンチ

ビック・ア・カード

◆ため◆+パンチ

スピンアタック

◆ため◆+キック

スピンドロップ

◆ため◆+キック



カルノフ

KARNOV

1年前、己の力を過信していたカルノフは財宝もプライドもすべて失った。残されたものは醜い傷痕だけ。彼は青白い復讐の炎が自分を包み込むのを感じながら、極寒の地で苛酷な修行を積み上げたのだった。そして時は来た事を、今彼の手紙が物語る。

出身国	ロシア
職業	神の使い
生年月日	1944.12.25
血液型	A型
身長体重	180cm/135kg
好きなもの	財宝/権力/ハシゴ
嫌いなもの	愚りない挑戦者/農作業

バルーンアタック

空中で

◆◆◆◆◆+パンチ

ファイアーブレス

◆◆+パンチ

(◆◆+キック)

スーパー100キック

◆ため◆+キック

ファイアーボール

◆◆◆+パンチ

知って得する技講座

■ ワンツースタイルで攻撃のバリエーションを増やそう

弱パンチが相手にヒットしたときすぐに強パンチを出すと、弱パンチの戻りが早くなり、必ず強パンチが当たるぞ。気絶中の相手に対してならさらに3段攻撃も有効だ。もちろんキックでのワンツースタイルでもできるので、さまざまなキミなりの攻撃バリエーションを編み出そう！

■ ジャンプ中の通常攻撃から必殺技につなげよう

これはジャンプ中に限られているが、空中技を持っているキャラクターには嬉しい攻撃バリエーションだ。例えば、レイの『フライングホイールキック』の場合、ジャンプ強パンチの後につなげればうまくいけば3段攻撃が可能になる。またヨニーの『オーラスマッシュ』なら斜め強キックの後につなげれば3段攻撃が可能になるぞ。

■ 通常攻撃から必殺技の投げへつなげよう

必殺技の投げで応戦する亮子やマーストリウスも、通常攻撃から必殺技の投げへつなげることができる。亮子の場合なら、近距離からの強パンチから『超山嵐』が。マーストリウスの場合も同じように、近距離からの強パンチから『ダブルジャーマン』へつなぐことができるぞ。

★これ以外にもいろいろな攻撃方法がある。闘いの中で編み出していこう！

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

セガ ジョイジョイテレホン

札幌 011-842-8181
仙台 022-285-8181
東京 03-3743-8181
名古屋 052-704-8181
大阪 06-333-8181
広島 082-292-8181
福岡 092-521-8181



セガ ファックスクラブ

ブッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

東京 03-5950-7790
大阪 06-948-0606

- ① ファックスの受話器を使ってコール。
- ② 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

セガ ホームページ

パソコンなどお持ちの接続端末でこのURLにアクセスしてください。

<http://www.sega.co.jp>

★番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社

セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

この商品に関するお問い合わせ先

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

お客様相談センター 受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

フリーダイヤル ☎0120-012-235

禁無断転載

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

FIGHTER'S HISTORY DYNAMITE



© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997
© 1994 DATA EAST CORPORATION
GS-9107 672-4483

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス